

Game Design:

Soldierz

“A segurança da humanidade em suas mãos”

Índice

1. INTRODUÇÃO	4
2. VISÃO GERAL DO JOGO	5
QUANTO AO TIPO DE OBJETOS MANIPULADOS	5
QUANTO AOS TIPOS DE DESAFIO DO JOGO	5
QUANTO AO NÚMERO DE USUÁRIOS	5
QUANTO AOS OPOSTOS DO JOGO	5
QUANTO AO TIPO DE CÂMERA E VISÃO DE JOGO	5
QUANTO AO TIPO DE CENÁRIOS E MUNDOS	5
3. OUTRAS QUESTÕES SOBRE O JOGO	6
QUE TIPO DE JOGO É ESTE?	6
QUAL É O SEU PÚBLICO-ALVO?	6
QUAL É O OBJETIVO PRINCIPAL?	6
O QUE LEVA O JOGADOR A PERDER O JOGO?	6
QUAL O TEMPO DE DURAÇÃO PREVISTO PARA O JOGO?	6
QUAIS SÃO OS CONCORRENTES, PRODUTOS SEMELHANTES?	6
QUAL O DIFERENCIAL?	6
4. ENREDO	7
5. RECURSOS DO JOGO	8
MOTOR DE JOGO (GAME ENGINE)	8
RECURSOS GERAIS	8
CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS	8
SISTEMA MÍNIMO / RECOMENDADO	8
6. GAMEPLAY	9
FUNCIONAMENTO BÁSICO	9
TECLAS E CONTROLES	9
REGRAS GERAIS DO JOGO	9
PONTUAÇÃO	9
7. INTERFACE DE JOGO	10
8. MENUS / PASSO A PASSO	11
ABERTURA	11
MENU PRINCIPAL	11
MENU SELECIONAR MISS	12
MENU OPÇÕES	12
MENU FIM DE JOGO	123
9. PERSONAGENS DO JOGO	13
PLAYER: O SOLDADO	13
<i>Player: animações</i>	1414
INIMIGO: TERRORISTA	14
<i>Terrorista: animações</i>	14
INIMIGO: ALVOS	15
<i>Alvos: animações</i>	1614
10. CENÁRIOS DE JOGO	17

11. MÚSICAS E SONS	18
9. ARMAS DO JOGO	18
PISTOLA: DESERT EAGLE	18
FUZIL : M16	19
SUBMETRALHADORA: MP5	19
SNIPER : M40	20
GRANADA : EXPLOSIVA	20
GRANADA : FUMAÇA	20
ESCOPEA : BENELLI M4	21

1. Introdução

“Assuma o controle de Brandon, um cadete em treinamento do esquadrão tático mais letal das forças da União, os SoldierZ.

Faça uso de suas habilidades em uma série de desafios para provar que tem o que é preciso para se tornar um SoldierZ. ”

Assumindo o papel de Brandon Smith, você precisa passar por uma série de desafios, afim de provar sua capacidade e habilidades para ingressar no grupo tático mais letal das Forças da União, os SoldierZ.

Em uma realidade onde a criminalidade anda livremente por todo o mundo, as maiores potências mundiais decidem deixar suas diferenças de lado, por um bem maior, o combate global a criminalidade, criando assim a maior unidade de combate ao crime, os SoldierZ.

Composta por soldados de todo o mundo, os SoldierZ são a cartada final das Forças da União contra o caos que domina o mundo.

Conclua o árduo treinamento, tornese-se um SoldierZ e parte rumo a pacificação mundial ! Você tem o que é preciso para provar que é capaz !?

2. Visão Geral do Jogo

Quanto ao tipo de objetos manipulados

Assuma o controle de Brandon, um cadete em treinamento do esquadrão tático mais letal das forças da União, os SoldierZ.

Quanto aos tipos de desafio do jogo

“Em SoldierZ, o seu objetivo é passar por todas as etapas do treinamento de soldados, provando-se capaz de defender a segurança da humanidade.”.

Quanto ao número de usuários

SoldierZ é um jogo Single player.

Quanto aos oponentes do jogo

Em SoldierZ você irá encontrar alvos estáticos e móveis nos primeiros níveis do treinamento, e em missões de campo, terroristas e sequestradores.

Quanto ao tipo de câmera e visão de jogo

SoldierZ tem visão em 1ª pessoa.

Quanto ao tipo de cenários e mundos

SoldierZ é ambientado em um campo de treinamento militar, onde os mapas são constituídos por tonéis, carcaças de veículos, trincheiras e casas abandonadas, e em missões de campo, as principais cidades ao redor do globo, que foram dominadas pelo crime.

3. Outras Questões sobre o Jogo

Que tipo de jogo é este?

SoldierZ é um jogo de tiro em 1ª pessoa.

Qual é o seu público-alvo?

SoldierZ é um jogo recomendado para maiores de 16 anos, devido a sua violência leve.

Qual é o objetivo principal?

O jogo tem como proposta, simular o treinamento de um soldado para o combate ao terrorismo, fazendo o jogador passar por diversas etapas do treinamento e de missões de campo.

O que leva o jogador a perder o jogo?

“Em SoldierZ o jogador conta com um cronômetro com contagem regressiva, que ao chegar a zero, o treinamento falha e o jogo acaba. Nas missões de resgate, o jogador conta com uma barra de vida, que conta com 100 pontos de saúde, a qual, se zerada, resulta na derrota do jogador e consequentemente o Game Over.”.

Qual o tempo de duração previsto para o jogo?

Cada fase do treinamento terá cerca de 10 minutos, e as missões 20 minutos. Tempo total estimado de jogo de 2 horas.

Quais são os concorrentes, produtos semelhantes?

“SoldierZ é semelhante a outros conhecidos jogos como NRA Practice Range (MEDL Mobile, 2012) e Battlefield 3 (Electronic Arts, 2012).

Qual o diferencial?

SoldierZ trás consigo características militares e de treinamento de esquadrões anti terroristas..

4. Enredo

O ano de 2015 se tornou uma realidade onde a criminalidade anda livremente por todo o mundo, as maiores potências mundiais decidem deixar suas diferenças de lado, por um bem maior, o combate global a criminalidade, criando assim a maior unidade de combate ao crime, os SoldierZ.

Composta por soldados de todo o mundo, os SoldierZ são a cartada final das Forças da União contra o caos que domina o mundo.

5. Recursos do Jogo

Motor de Jogo (Game Engine)

SoldierZ será desenvolvido utilizando a engine Unity 3.

Recursos Gerais

- Gráficos 3D
- Resoluções opcionais: 800x600, 1024x768, 1280x1024.
- Texturas em estilo realístico.
- Alta qualidade sonora.
- Armas e Equipamentos fiéis aos reais.

Características Principais

- 10 Mapas
- 8 Inimigos
- 7 Armas

Sistema Mínimo / Recomendado

Windows XP/Vista/7

Placa Gráfica de 64mb

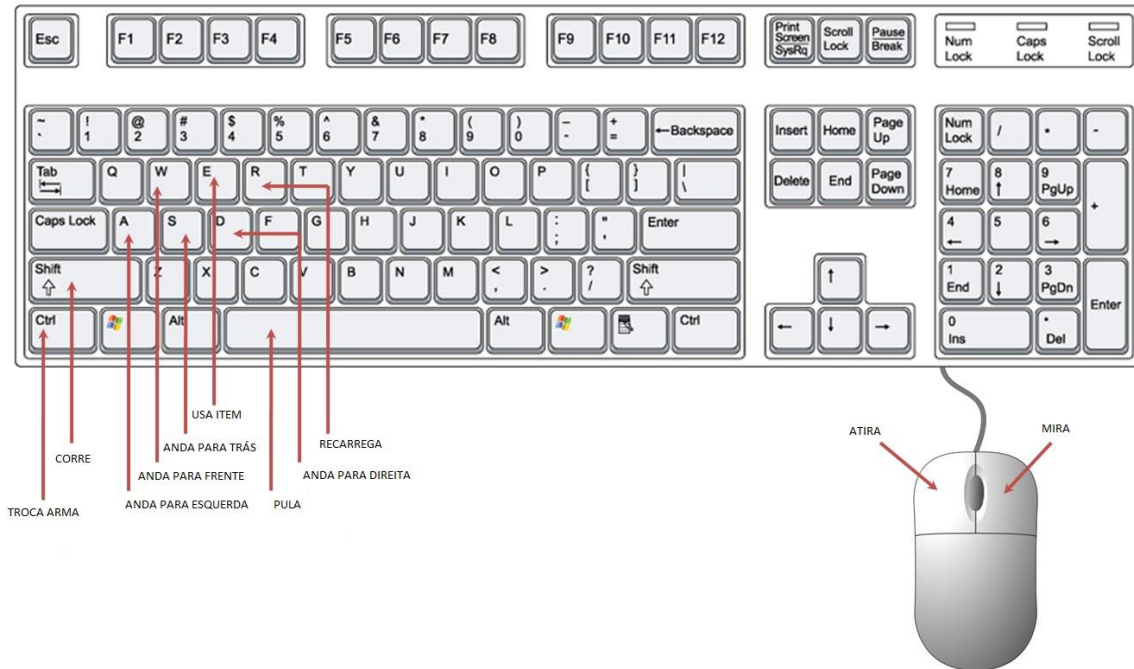
Memória RAM 512mb

6. Gameplay

Funcionamento Básico

O jogo inicia no menu principal de opções, deve-se iniciar o jogo no ícone "INICIAR", começando o mesmo, imediatamente. Ao término de cada missão, o jogo salva automaticamente. Para carregar o ultimo jogo salvo, o usuário deve clicar no ícone "CONTINUAR". O ícone "SELEÇÃO DE FASES", só aparecerá ao usuário assim que o mesmo, terminar todas as missões do jogo.

Teclas e controles



Pontuação

A cada alvo acertado pelo jogador, o mesmo recebe 10 pontos.

A cada refém salvo, o jogador recebe 30 pontos.

A cada segundo restante, no tempo da missão, o jogador recebe 1 ponto para cada segundo.

7. Interface de Jogo

TEMPO 2:17

PONTOS [70]



Figura 1: Interface básica de jogo

Visão em primeira pessoa, do personagem.

A interface básica de jogo é composta pelos seguintes elementos:

1. Tempo: no centro e acima da tela
2. Pontos: na direita e acima da tela
3. Armas: na esquerda e abaixo da tela
4. Vida: na esquerda e abaixo da tela, abaixo das Armas
5. Munição : na esquerda e abaixo da tela, ao lado direito da Vida.
6. Arma atual : na direita e abaixo da tela

8. Menus / Passo a Passo

Abertura

Iniciando-se o jogo, a seguinte ordem de apresentação será utilizada:

1. Será apresentado uma tela inicial com logotipo do jogo na abertura.
2. Vídeo marca da empresa desenvolvedora.
3. Espaço reservado para o vídeo marca do Publisher.
4. Vídeo de introdução do jogo – animação em vídeo.
5. O Menu principal será acessado.

Menu Principal



Figura 2: Menu Principal

As opções disponíveis no menu principal são as seguintes:

- Novo jogo: inicia um novo jogo.
- Continuar: continua a partida do ultimo ponto salvo
- Seleccionar Missão : Selecciona uma missão já concluída
- Opções: Menu de opções de controle, som e imagem.

Menu Selecionar Missao

SELECIONAR MISSAO

MISSAO #1
 MISSAO #2
 MISSAO #3
 MISSAO #4
 MISSAO #5
 MISSAO #6
VOLTAR



Figura 3: Menu Selecionar Missão

As opções disponíveis no menu selecionar missão são as seguintes:

- Missões disponíveis
- Voltar ao menu inicial

Menu de Opções

OPCOES

AUDIO
MUSICA ON OFF
SONS ON OFF
IMAGEM
RESOLUCAO 1280 X 1024
CONTROLES
 TECLADO JOYPAD
VOLTAR



Figura 4: Menu Opções

As opções disponíveis no menu opções são as seguintes:

- Configurações de Audio
- Configurações de Imagem
- Configurações de Controle
- Voltar ao menu inicial

Tela de Game Over

GAME OVER !

**AS FORÇAS TERRORISTAS
DOMINARAM O PLANETA !**

RECOMEÇAR

MENU INICIAL

Figura 5: Tela Game Over

A opções disponíveis na tela Game Over são as seguintes:

- Recomeçar
- Retornar ao menu inicial

9. Personagens do Jogo

Player: O Soldado

O jogador é representado pelo soldado, bastante equipado, e com vestes militares pesadas.



Figura 6: O Player

Player: animações

As animações previstas para o Player são listadas a seguir:

1. Anda	2. Corre	3. Pula
4. Atira	5. Troca Arma	6. Morte
7. Recarrega Arma	8. Arremessa Granada	9. Abre Portas

Inimigo: Terroristas

Os inimigos são representados por terroristas, bombas amarradas ao redor do corpo, e capuz cobrindo o rosto.



Figura 7: Terroristas

Terroristas: animações

As animações previstas para o Player são listadas a seguir:

1. Anda	2. Corre	3. Atira
4. Arremessa Granada	5. Morre	

Inimigo: Alvos

Os alvos são representados por Alvos de tiro.

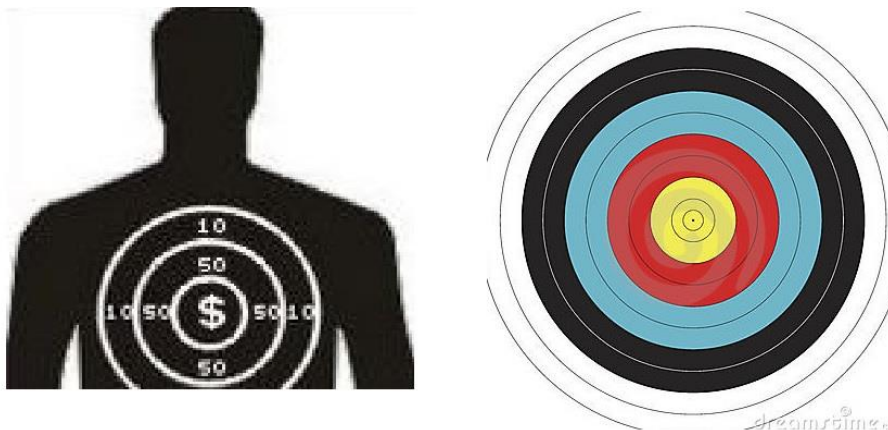


Figura 7: Os Alvos

Alvo: animações

As animações previstas para o Player são listadas a seguir:

1. Morre		

10. Cenários de Jogo



Figura 8: Cenário de Jogo. (NRA Practice Range - MEDL MOBILE, 2012)



Figura 9: Cenário de Jogo. (Alliance of Valiant Arms - AERIA Games)

O Jogador inicia em um campo de treinamento, onde deve praticar tiro, cobertura, arremesso de granadas, arrombamento de portas e infiltração. Seguindo com sucesso no treinamento, o jogador parte rumo a sua primeira missão de resgate de reféns, em uma cidade tomada pelo terrorismo.

11. Músicas e Sons

SoldierZ possui sons de tiro das armas e granadas, trilha sonora ativa e envolvente.

12. Armas

SoldierZ possui um repertório vasto de armas e granadas.

Pistola - Desert Eagle



Figura 10 : Desert Eagle

Nome: IMI Desert Eagle

Calibres: .357 Magnum (9×33R mm), .44 Magnum (10.9×33R mm), .50 AE (12.7×33RB mm)

Comprimento: 260 mm (com o cano 150 mm)

Peso: 1.7 kg

Comprimento do barril: 150 mm

Fuzil - M16



Figura 11 : M16

Nome: M16

Calibres: .5.56 x 45mm

Peso: 4.2kg

Comprimento do barril: 508mm

Submetralhadora - MP 5



Figura 12 : MP5

Nome: heckler & Koch MP5

Calibres: .9 x 19mm

Peso: 2.54kg

Comprimento do barril: 225mm

Sniper - M40



Figura 13 : M40

Nome: M40

Calibres: 7.62 x 51mm

Peso: 7.5kg

Comprimento do barril: 610mm

Alcance : 900m

Granada Explosiva



Figura 14 : Granada Explisova

Granada de Fumaça



Figura 15 : Granada de Fumaça

Escopeta - Benelli M4



Figura 16 : Benelli M4

Nome: Benneli M4

Calibres: 12

Peso: 3.82kg

Comprimento do barril: 470mm