

Game Design:

Espaço Aéreo!

Todos Direitos Reservados © 2013
Fernando Candido
Versão # 1.00
23/09/2013

Índice

1. INTRODUÇÃO	3
2. VISÃO GERAL DO JOGO	4
Quanto ao tipo de objetos manipulados	4
Quanto aos tipos de desafio do jogo	4
Quanto ao número de usuários	4
Quanto aos oponentes do jogo	4
Quanto ao tipo de câmera e visão de jogo	4
Quanto ao tipo de cenários e mundos	4
3. OUTRAS QUESTÕES SOBRE O JOGO	5
Que tipo de jogo é este?	5
Qual é o seu público-alvo?	5
Qual é o objetivo principal?	5
O que leva o jogador a perder o jogo?	5
Qual o tempo de duração previsto para o jogo?	5
Quais são os concorrentes, produtos semelhantes?	5
4. ENREDO	6
5. RECURSOS DO JOGO	7
Motor de Jogo (Game Engine)	7
Recursos Gerais	7
Características Principais	7
Sistema Mínimo / Recomendado	7
6. GAMEPLAY	8
Funcionamento Básico	8
Teclas e controles	8
Regras gerais do jogo	8
Pontuação	8
7. INTERFACE DE JOGO	9
8. MENUS / PASSO A PASSO	10
9. PERSONAGENS DO JOGO	11
10. CENÁRIOS DE JOGO	12
11. MÚSICAS E SONS	13

1. Introdução

Em Espaço Aéreo! O seu objetivo é defender a base militar aérea do seu país, que está em guerra contra a URSS!

Destrua qualquer aeronave que apareça no horizonte!

Você dispõe de três armas diferentes:

tiro livre - mas cuidado, a arma esquental!

tiro teleguiado - você possui poucos, use-os com sabedoria!

anti-mísseis - apenas um por fase, use apenas nos momentos crítico!

Use-as sabiamente, qualquer erro custará vidas de seus homens! Não deixe isso acontecer!

Espaço Aéreo! é um jogo de ação, shooter em plataforma desenvolvido na engine Unity3d.

2. Visão Geral do Jogo

Quanto ao tipo de objetos manipulados

No Espaço Aéreo! você controla as armas anti-aéreas de sua base.

Quanto aos tipos de desafio do jogo

No Espaço Aéreo! o seu objetivo é defender a sua base, protegendo-a dos inimigos, pelo tempo necessário em cada fase.

Quanto ao número de usuários

O Espaço Aéreo! é um jogo single-player.

Quanto aos oponentes do jogo

Em Espaço Aéreo! você terá que combater caças, bombardeiros, helicópteros e até paraquedistas! A quantidade de inimigos aumenta a cada fase que você passa, dificultando o seu progresso.

Quanto ao tipo de câmera e visão de jogo

Camêra em 3ª pessoa, plataforma com visão do horizonte.

Quanto ao tipo de cenários e mundos

Espaço Aéreo! é ambientado em uma base aérea militar. Os mapas são feitos com trincheiras, aviões, tanques, cores neutras, camufladas.

3. Outras Questões sobre o Jogo

Que tipo de jogo é este?

Espaço Aéreo! é um jogo de ação, shooter.

Qual é o seu público-alvo?

Espaço Aéreo! é um jogo recomendado para pessoas acima de 16 anos, pois contém violência.

Qual é o objetivo principal?

O objetivo de Espaço Aéreo! é defender sua base dos ataques inimigos, pelo tempo necessário, definido no começo da fase.

O que leva o jogador a perder o jogo?

O jogador perde quando a barra de 'vida' da base, que é afetada pelos ataques inimigos, chega no 0, ou quando o tempo chegar ao fim e ainda tiver inimigos.

Qual o tempo de duração previsto para o jogo?

Cada fase começa com um timer de 2 minutos, tempo de duração da mesma.

Quais são os concorrentes, produtos semelhantes?

O Espaço aéreo! é semelhante ao Atlantis (Atari, Imagic, 1982) no modo de utilizar as armas, os dois possuem 3 armas, e o objetivo é combater as aeronaves inimigas.



4. Enredo

O ano é 2013, e por um erro em um computador, um míssil de seu exército foi erroneamente armado e lançado contra a URSS, E isso acarretou em uma guerra! Agora você está no comando da artilharia anti-aérea de sua base militar, e é seu dever defendê-la! Use todas as armas que você tem a disposição e acabe com as aeronaves inimigas, antes que seja tarde demais! Lembre-se, seu país conta com você!

5. Recursos do Jogo

Motor de Jogo (Game Engine)

O jogo Espaço Aéreo! será desenvolvido utilizando a engine Unity3d.

Recursos Gerais

- Gráficos 3D, vistos em plataforma;

- Armas 3d realistas;
- 32 bits de cores;
- Texturas com relevo, luz realista;

Características Principais

- 12 Mapas
- 5 Inimigos
- 3 diferentes armas

Sistema Mínimo / Recomendado

Windows XP ou superior;

Basicamente qualquer computador que possua placa gráfica;

Qualquer browser, IE, Firefox, Chrome, etc.

6. Gameplay

Funcionamento Básico

O jogo inicia com um texto, explicando o enredo, logo após começa o gameplay, com inimigos aparecendo no horizonte.

Teclas e controles

Mouse para controlar a mira;
Clique esquerdo para atirar;
"1", "2" e "3" alternam entre as armas;
"Esc" abre o menu.

Regras gerais do jogo

Destrua todas as aeronaves inimigas antes que o tempo acabe.

Pontuação

Você ganha pontos ao destruir as aeronaves, quanto menos balas gastar, e em menor tempo, mais pontos.

7. Interface de Jogo

A tela de jogo será um HUD simples, informando:

- pontuação, no canto superior esquerdo da tela;
- número de inimigos restantes e tempo restante da fase, no canto superior direito;
- Arma selecionada e próximas armas no canto inferior esquerdo;
- Radar no canto inferior direito;

Ao finalizar a fase, é mostrado na tela a pontuação final da fase, a pontuação total e o nível em que o jogador se encontra.

A visão do jogo é em plataforma, com recursos em 3d.

8. Menus / Passo a Passo

Aqui se descreve passo a passo o que será visto em jogo, e mesmo uma apresentação dos menus que serão apresentados.

Exemplo:

Abertura

Iniciando-se o jogo, a seguinte ordem de apresentação será utilizada:

1. Será apresentado uma tela inicial com logotipo do jogo na abertura;
2. Letreiros com o enredo passam na tela;
3. O Menu principal será acessado.

Menu Principal

O menu será feito com uma imagem estática ao fundo, de uma base militar, e terá as opções:

- Novo jogo;
- Highscore: Tabela com as maiores pontuações conseguidas;
- Opções: menu de opções, onde será possível alterar configurações básicas;
- Sair;

Descrição da composição do menu, e mesmo o que cada opção faz.

9. Personagens do Jogo

Não haverá personagens no jogo, você apenas controla as armas.

10. Cenários de Jogo

A base dos mapas é a mesma, poucas coisas mudam, o que muda é o número de inimigos em cada fase.

Exemplo:



Figura: Cenário de Jogo.

11. Músicas e Sons

Os únicos sons do jogo serão:

- Tiros, das armas do player;
- Explosões, na sua base e dos aviões inimigos;
- Um aviso sonoro quando bater a marca de 1 minuto da fase, e um countdown quando faltar 10 segundos.