

Game Design:
NINJA BUNNY

“Nem tudo na vida é uma horta de cenouras...”

Todos Direitos Reservados © 2013

Evandro Loss e Lucas Stein

23 de setembro de 2013

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO	3
2. VISÃO GERAL DO JOGO	4
Objetos Manipulados	4
Desafios do Jogo	4
Número de Jogadores	4
Oponentes	4
Câmera e Tipo de Visão	4
Cenário e Mundo	4
3. OUTRAS INFORMAÇÕES	5
Gênero	5
Público-alvo	5
Objetivo Principal	5
Condição de derrota	5
Semelhanças com jogos do Gênero	5
4. RECURSOS DO JOGO	6
Game Engine	6
Recursos da Engine	6
Características Principais	6
Requisitos Mínimos de Sistema / Recomendados	6
5. GAMEPLAY	7
Funcionamento Básico	7
Teclas e controles	7
Regras Gerais	7
6. INTERFACE	8
7. MENUS	9
Abertura	9
Menu Principal	9
Menu Opções	9
Menu Iniciar Partida	9
Menu Fim de Jogo	9
8. PERSONAGENS	10
O coelho	10
Inimigos	10
9. CENÁRIO	11
10. MÚSICAS E SONS	12

1. INTRODUÇÃO

Em Ninja Bunny você controla um coelho ninja, que precisa pegar todas as cenouras para seu plano maligno- Para seus próprios interesses ninjas!

Você começa em uma Horta gigante, onde se infiltrou para roubar todas as cenouras, porém o dono dessa horta não gosta muito de visitantes, e colocou inúmeros guardas para proteger as suas preciosas cenouras! O seu objetivo é passar pelos guardas sem chamar a atenção, para sair vivo(se possível). Não se esqueça que você não é só mais um simples coelho! Você é um ninja! E por isso, use as sombras para se esconder dos guardas, pule nas plataformas para evitar encontrá-los, esconda-se atrás de objetos... Seja um verdadeiro ninja!

2. VISÃO GERAL DO JOGO

Objetos manipulados

Em Ninja Bunny, você controla um coelho ninja, que está em busca de cenouras.

Desafios do jogo

Seu objetivo no jogo é pegar todas as cenouras, que ficam espalhadas pelo cenário. Mas a sua missão não é fácil, os guardas ficam caminhando pelo cenário procurando por visitantes indesejados, não deixe que o encontrem!

Número de jogadores

Infelizmente, por ser um dos últimos do seu clã, você anda sozinho nessa aventura Single player.

Oponentes

Os seus oponentes são os guardas da horta. Evite ser visto a qualquer custo, senão será facilmente capturado.

Câmera e tipo de visão

Um ninja sempre sabe o que se passa ao seu redor, por isso, a câmera é em 3ª pessoa.

Cenário e mundo

Todas as fases se passam no Japão feudal, o jogador vai pegando cenouras de diversos locais, chegando cada vez mais perto da horta do Imperador.

3. OUTRAS INFORMAÇÕES

Gênero

Ninja Bunny é um jogo de gênero Stealth.

Público-alvo

O jogo não possui um público-alvo definido, é um jogo Livre para todas as idades, e para quem gosta de se divertir.

Objetivo Principal

O seu objetivo é conseguir roubar todas as cenouras em cada uma das fases, e no final, pegar a cenoura dourada, que está no castelo do Imperador.

Condição de derrota

Para um ninja ser capturado é uma das maiores derrotas possíveis, por isso, tome o máximo de cautela com os guardas!

Semelhanças com jogos do gênero

O jogo tem semelhanças com o jogo para PlayStation 2 Shinobido Imashime (2005, Acquire), tendo seus cenários e itens inspirados no jogo.

4. RECURSOS DO JOGO

Game Engine

O jogo será desenvolvido usando a Unity 3D, criada pela Unity Technologies, usada para criar jogos como Deus Ex: The Fall (N-Fusion/Eidos montreal).

Recursos da Engine

Características Principais

- 2 tipos diferentes de Inimigos
- 5 mapas
- 2 bombas diferentes

Requisitos mínimos de sistema / recomendados

Os requisitos mínimos são:

Windows: XP SP2 ou mais atualizado; Mac OS X: Intel CPU & "Snow Leopard" 10.6 ou mais atualizado.

Placa de vídeo com DirectX 9 (shader model 2.0). Qualquer placa de vídeo feita a partir de 2004 deve funcionar.

5. GAMEPLAY

Funcionamento Básico

As cenouras aparecem em ordem, ao pegar a 1ª a próxima vai aparecer em algum lugar do mapa. Se ficar na sombra, ou atrás de objetos, fora da vista dos guardas, você não será perseguido(a não ser que já esteja sendo perseguido por algum guarda). Seu objetivo é pegá-las sem que os guardas percebam, senão, eles vão perseguir você até a morte!

Teclas e Controles

Você controla seu personagem com as teclas direcionais, pode apertar a barra de espaço para pular e usa o mouse para movimentar a câmera. Quando conseguir as bombas, pode apertar a tecla 1 para usar a bomba de fumaça, que explode exatamente onde você está, ou apertar a tecla 2 para jogar uma bomba barulhenta para frente, que chamará a atenção dos guardas para o local onde ela explodir.

Regras Gerais

Ninja Bunny tem 2 regras básicas que farão você ganhar o jogo(se conseguir segui-las):

- 1- Não seja capturado.
- 2- Pegue todas as cenouras.

6. INTERFACE

A interface de Ninja Bunny é muito simples. No topo da tela, há dois indicadores de bombas. Um serve para as Bombas de Fumaça, e o outro para as bombas barulhentas. Quando o jogador não tiver mais nenhuma bomba, o seu respectivo símbolo ficara acinzentado, indicando que não há mais daquelas bombas no momento.



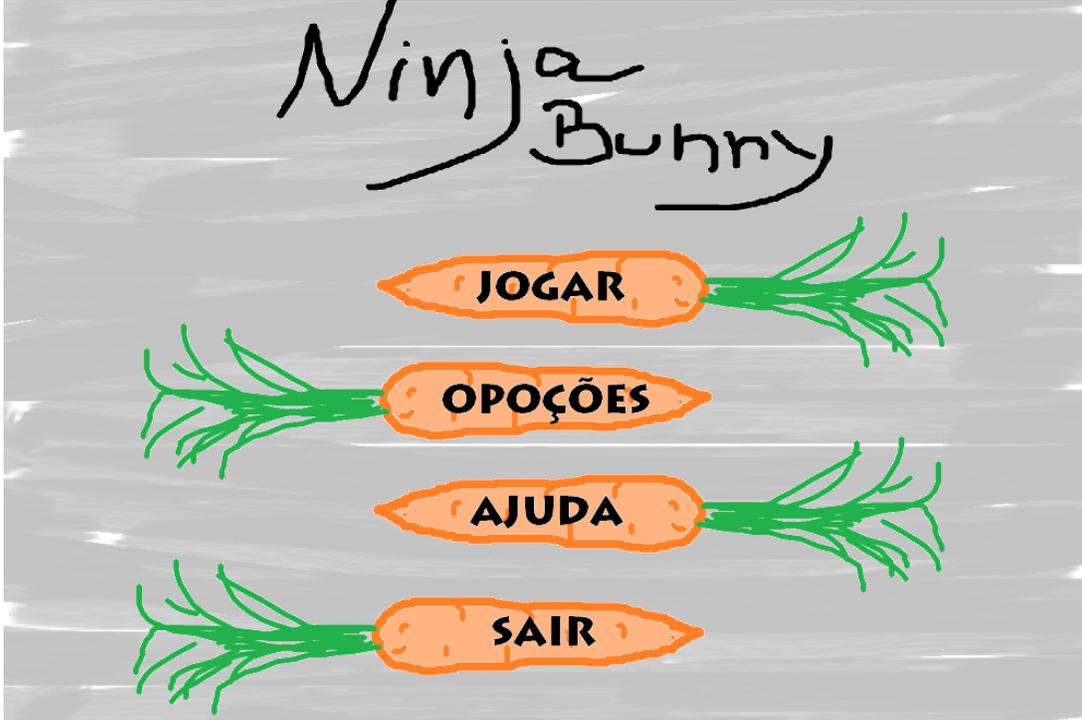
Um exemplo básico da interface (topo da imagem).

7. MENUS

Abertura

Menu Principal

Todos os menus com um estilo parecido com esse:



Menu Opções

Terá as opções básicas.

Menu Iniciar Partida

Começa o jogo.

Menu Fim de Jogo

Quando o jogo termina, esse menu tem a opção de voltar ao menu principal.

8. PERSONAGENS

O coelho (player)

O jogador controla o Coelho Ninja, que é o protagonista do jogo.

Animações:

1. Correr	2. Atacar com espada	3. Jogar bomba
4. Pular	5. Capturar cenoura	6. Espreitar na parede

Inimigos

Existem 2 tipos de Inimigos, os guardas normais, e os Ninjas inimigos, que tem a habilidade de ver você mesmo quando está nas sombras (se estiver muito perto). Além disso, os ninjas inimigos podem jogar Shurikens, que não te matam, mas te deixam lento por um curto período de tempo.

Animações do **Guarda** normal:

1. Caminhar	2. Correr	3. Perceber presença
4. Atacar com espada	5. Ficar confuso (perder de vista jogador)	

Animações **Ninja Inimigo**:

1. Caminhar	2. Correr	3. Perceber presença
4. Atacar com espada	5. Ficar confuso (perder de vista jogador)	6. Jogar shuriken

9. CENÁRIO

Como o jogo se passa no Japão feudal, a iluminação dos cenários não é grande, e há muitos pontos com sombra para se esconder dos guardas. Os cenários do jogo tem uma grande semelhança com jogos como Dynasty Warriors (Tecmo-Koei) e Shinobido (Acquire Studios).



Como o jogo não tem muitas fases, os cenários são grandes e permitem que você pule em muros e telhados para se esconder dos guardas. Alguns lugares do cenário podem ter passagens secretas para ajudar o jogador a chegar em um lugar de difícil acesso.

10. MÚSICAS E SONS



Alguma semelhança com tilhas de filmes que se passam no Japão ou China. Em momentos de calma, toca-se um *shamisen* (instrumento japonês de três cordas), dando um tom ambiente de mistério. Quando há ação, ou seja, o personagem foi visto, tambores de guerra do tipo *taiko* começam a tocar, dando mais suspense ao jogador.

Shamisen



Taiko