**Escopo: Impossibrun Flango**

Nomes: Henrique Melo, Pedro Lumertz

Data: 02/05/14

1. Atividades de Programação

- Controle do jogador:

-> Corrida, evasão, pulo;

- Controle de avanço do mapa;

- Colisão do jogador;

- Controle dos Power-ups;

- Efeitos:

-> Colisão;

-> Conquistas;

-> Sons;

- Interface:

-> Pause;

-> Menus;

-> Loja;

-> Ajuda;

-> Créditos;

1. Atividades de Arte

- Montagem de mapas;

- Personagem;

- Texturização:

-> Mapa (estilo oriental);

-> Personagem;

- Interface Menus;

- Efeitos;

- Som:

-> Som ambiente;

-> Som das ações:

-> Correr, pular, colisão, derrota, moeda, conquistas;

-> Som da interface;