**Escopo: Impossibrun Flango**

Nomes: Henrique Melo, Pedro Lumertz

Data: 02/05/14

1. Atividades de Programação

- Controle do jogador:

 -> Corrida, evasão, pulo;

- Controle de avanço do mapa;

- Colisão do jogador;

- Controle dos Power-ups;

- Efeitos:

 -> Colisão;

 -> Conquistas;

 -> Sons;

- Interface:

 -> Pause;

 -> Menus;

 -> Loja;

 -> Ajuda;

 -> Créditos;

1. Atividades de Arte

- Montagem de mapas;

- Personagem;

- Texturização:

 -> Mapa (estilo oriental);

 -> Personagem;

- Interface Menus;

- Efeitos;

- Som:

 -> Som ambiente;

 -> Som das ações:

 -> Correr, pular, colisão, derrota, moeda, conquistas;

 -> Som da interface;