**STAR BURNER - ESCOPO**

**Felipe Marques Berquó Ramos**

Data: 15/05/2014

**Programação**

* Mecânica do jogador
* Controle da câmera
  + Visão do jogador
  + Tremer a tela
* Controle do fundo do cenário
* Controle das armas da nave
* Inimigos
* Gerenciador de inimigos
* Tratamento de colisões
* Menus:
  + Pause
  + Principal
  + Opções
  + Game Over
  + Créditos
* Inteligência artificial dos inimigos

**Arte**

* Edição de sprites e texturas
  + HUD da nave
  + Botões dos menus
  + Telas de fundo dos menus
* Modelos 3D
  + Naves inimigas
  + Obstáculos
  + Armas do jogador

**Som**

* Tiros das armas
* Tiros acertando o jogador e os inimigos
* Explosões
* Colisões com os obstáculos
* Botões dos menus
* Músicas
  + Tema principal (Menu Principal)
  + Música do cenário
  + Música de Game Over
  + Música dos Créditos