**STAR BURNER - ESCOPO**

**Felipe Marques Berquó Ramos**

Data: 15/05/2014

**Programação**

* Mecânica do jogador
* Controle da câmera
	+ Visão do jogador
	+ Tremer a tela
* Controle do fundo do cenário
* Controle das armas da nave
* Inimigos
* Gerenciador de inimigos
* Tratamento de colisões
* Menus:
	+ Pause
	+ Principal
	+ Opções
	+ Game Over
	+ Créditos
* Inteligência artificial dos inimigos

**Arte**

* Edição de sprites e texturas
	+ HUD da nave
	+ Botões dos menus
	+ Telas de fundo dos menus
* Modelos 3D
	+ Naves inimigas
	+ Obstáculos
	+ Armas do jogador

**Som**

* Tiros das armas
* Tiros acertando o jogador e os inimigos
* Explosões
* Colisões com os obstáculos
* Botões dos menus
* Músicas
	+ Tema principal (Menu Principal)
	+ Música do cenário
	+ Música de Game Over
	+ Música dos Créditos