

STAR BURNER - ESCOPO

Felipe Marques Berquó Ramos

Data: 15/05/2014

Programação

- Mecânica do jogador
- Controle da câmera
 - Visão do jogador
 - Tremer a tela
- Controle do fundo do cenário
- Controle das armas da nave
- Inimigos
- Gerenciador de inimigos
- Tratamento de colisões
- Menus:
 - Pause
 - Principal
 - Opções
 - Game Over
 - Créditos
- Inteligência artificial dos inimigos

Arte

- Edição de sprites e texturas
 - HUD da nave
 - Botões dos menus
 - Telas de fundo dos menus
- Modelos 3D
 - Naves inimigas
 - Obstáculos
 - Armas do jogador

Som

- Tiros das armas
- Tiros acertando o jogador e os inimigos
- Explosões
- Colisões com os obstáculos
- Botões dos menus
- Músicas
 - Tema principal (Menu Principal)
 - Música do cenário
 - Música de Game Over
 - Música dos Créditos