Escopo Mystic Gloves

Data: 14/04/2014

Maurício Valvassori dos Santos

Atividades de Programação

- Controle do Player

-Controle de Câmera

-Controle das luvas

-Controle lanterna

-Física dos objetos do cenário

-Puzzles dos cenários

-Programação do menu principal

Atividades de Arte

-Arte das mãos

-Cenário

-Arte das luvas

-Arte Lanterna

-Objetos com interação com jogador

-Logotipo do jogo

Atividades de Som

-Som do Jogador

- Caminhar, poder

-Sons ambientes

-Água, madeira, ferro, rocha

-Som do Menu principal

-Som durante o jogo