ESCOPO DO PROJETO “POR UM TRIZ”

Data: 14/04/14

Nomes: João Pedro da Costa Nunes e Tobias Beise Ulrich

Atividades de Programação:

* Controle do player (Habilidades Gerais/Parkour/Stealth)
* Controle de câmera
* I.A inimiga
* Regras/Lógica
* Lógica fases
* Arma #1
* Arma #2
* Arma #3
* Arma #4
* Arma #5
* Programação Itens
* Programação Menu

Atividades de Arte:

* Modelo Player
* Model Inimigo#1
* Modelo Inimigo#2
* Modelo Inimigo#3
* Mapa #1 (Level Design)
* Mapa #2 (Level Design)
* Mapa #3 (Level Design)
* Modelo Armas
* Modelos Itens
* Arte Menu
* Arte Logo

Atividades de Sons:

* Sons Player
* Sons Inimigo
* Sons Mapas
* Sons Menu
* Sons Armas