

Game Design:

Hero's Heart

Versão #1.01

Todos Direitos Reservados © 2014

Matheus Viana

Versão # 1.01

26/09/2014

Índice

1. INTRODUÇÃO	ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO.
2. VISÃO GERAL DO JOGO	3
QUANTO AO TIPO DE OBJETOS MANIPULADOS	3
QUANTO AOS TIPOS DE DESAFIO DO JOGO	3
QUANTO AO NÚMERO DE USUÁRIOS	4
QUANTO AOS Oponentes DO JOGO	4
QUANTO AO TIPO DE CÂMERA E VISÃO DE JOGO	4
QUANTO AO TIPO DE CENÁRIOS E MUNDOS	4
3. OUTRAS QUESTÕES SOBRE O JOGO	4
QUE TIPO DE JOGO É ESTE?	4
QUAL É O SEU PÚBLICO-ALVO?	4
QUAL É O OBJETIVO PRINCIPAL?	5
O QUE LEVA O JOGADOR A PERDER O JOGO?	5
QUAL O TEMPO DE DURAÇÃO PREVISTO PARA O JOGO?	5
QUAIS SÃO OS CONCORRENTES, PRODUTOS SEMELHANTES?	5
QUAL O DIFERENCIAL?	5
4. ENREDO	5
5. RECURSOS DO JOGO	5
MOTOR DE JOGO (GAME ENGINE)	5
RECURSOS GERAIS	5
CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS	6
SISTEMA MÍNIMO / RECOMENDADO	6
6. GAMEPLAY	7
FUNCIONAMENTO BÁSICO	7
TECLAS E CONTROLES	7
REGRAS GERAIS DO JOGO	7
7. INTERFACE DE JOGO	8
8. MENUS / PASSO A PASSO	9
ABERTURA	9
MENU PRINCIPAL	9
9. PERSONAGENS DO JOGO	10
PLAYER:	10
10. CENÁRIOS DE JOGO	10
11. MÚSICAS E SONS	11

1. Introdução

A escuridão tomou conta das terras de seu reino... e você não vai fazer nada?! Vista agora mesmo sua armadura guerreiro!

Uma incrível aventura o espera! Escolha o sua arma favorita e mergulhe nesta aventura épica e cheia de ação! Inimigos! Magias! Castelos! Dragões! Tudo o que uma boa aventura medieval precisa! No jogo Hero's Heart o jogador deve seguir um caminho repleto de desafios e inimigos, com o objetivo de derrotar o Chefe e restaurar a paz na cidade, o jogador pode se movimentar apenas para a esquerda e direita, e possui a opção de escolher entre utilizar ataques de curta ou longa distância, e ataques especiais, criando um estilo de combate dinâmico e divertido com a variedade de itens disponíveis. As fases do jogo são únicas e cada uma com uma temática diferente, seja em uma floresta, deserto ou uma caverna de gelo, cada uma possui características especiais, fazendo com que o jogo não fique repetitivo.

Enfrente seus inimigos em um combate clássico com uma jogabilidade fluida ao melhor estilo de plataforma 2D, reivindique as terras de seu reino e clame seu título como herói em uma aventura incrível!

2. Visão Geral do Jogo

Quanto ao tipo de objetos manipulados?

O jogador controla um herói que tem o objetivo de enfrentar hordas de inimigos a fim de reconquistar seu reino.

Pode ser escolhido três classes de personagens, guerreiro, franco-atirador e arcano, cada um possui habilidades e status únicos, o guerreiro possui mais pontos de vida que os outros, porém seu combate é corpo a corpo, o franco-atirador ataca mais rápido que o arcano mas possui um dano inferior, todos possuem suas vantagens e desvantagens fazendo com que no final todos sejam parecidos em resultado mas com jogabilidades totalmente diferenciadas.

Quanto aos tipos de desafio do jogo?

Os desafios presentes no jogo vão desde batalhas contra um alto número de inimigos até batalhas contra inimigos gigantes, passando por uma série de obstáculos como buracos, espinhos e plataformas móveis.

Quanto ao número de usuários?

O jogo é single player.

Quanto aos oponentes do jogo?

Durante as fases você vai encontrar os mais variados tipos de inimigos em seu caminho, esqueletos, monstros voadores, Orcs, e monstros maiores do que você!

Quanto ao tipo de câmera e visão de jogo?

O jogo é em 3ª pessoa / sidescroll

Quanto ao tipo de cenários e mundos?

O jogo Hero's Heart é ambientado em diversos lugares como florestas, desertos, cavernas de gelo e castelos, o estilo dos cenários é cartoon, assim como os personagens, promovendo cores mais saturadas para colorir sua aventura.

3. Outras Questões sobre o Jogo

Que tipo de jogo é este?

Hero's Heart é um jogo de Ação/Aventura classificado como um Hack'n Slash Side Scroll com elementos de quebra-cabeças e estratégia.

Qual é o seu público-alvo?

O público-alvo de Hero's Heart são pessoas maiores de 10 anos por exigir habilidade e possuir batalhas.

Qual é o objetivo principal?

Para ganhar o jogo você deve chegar ao castelo e derrotar o impostor que está se passando por Rei.

O que leva o jogador a perder o jogo?

O jogador perde quando seus pontos de vida chegam a zero, ocorre perda destes pontos quando o jogador é atingido por um ataque inimigo ou quando ele encosta/cai em alguma zona de perigo, sejam elas espinhos, um buraco ou lava.

Qual o tempo de duração previsto para o jogo?

Cada fase tem uma previsão tempo de 10 minutos para ser concluída, quando uma mecânica nova é apresentada este tempo aumenta para fazer com que o jogador se acostume com a nova jogabilidade.

Quais são os concorrentes, produtos semelhantes?

O jogo Hero's Heart em questão de arte é semelhante a The Legend Of Zelda: Wind Waker, sua jogabilidade é semelhante a de Rogue Legacy e Castlevania: Order of Ecclesia, e suas fases são semelhantes as de Shovel Knight e Super Mario Bros.

Qual o diferencial?

O diferencial de Hero's Heart é a combinação dos estilos semelhantes unificados com a possibilidade de escolha e troca de personagens, multiplicando a vida útil do jogo pela quantidade de personagens disponíveis.

4. Enredo

Hero's Heart se passa em um mundo fantasia aonde castelos medievais, criaturas das trevas e Magia coexistem, o herói escolhido pelo jogador deve rumar seu caminho até o castelo do Rei, que foi dominado por criaturas das trevas. Durante sua viagem ele encontrará objetos e pessoas que o auxiliam em sua jornada e enfrentará os servos das trevas que dominaram os campos ao redor do castelo. O herói deve derrotar os três lordes das trevas antes de chegar ao castelo a fim de dar um fim ao reinado do Imperador das trevas.

5. Recursos do Jogo

Motor de Jogo (Game Engine)

O jogo Hero's Heart será desenvolvido utilizando a engine Unity 4

Recursos Gerais

- Gráficos 2D de alta qualidade
- 32 Bits de cores
- Resoluções opcionais: 800x600, 1024x768, 1280x1024
- Personagens e cenário estilo cartoon

Características Principais

- 3 heróis
- 4 chefes
- 10 inimigos
- 5 itens / objetos utilizáveis

Sistema Mínimo / Recomendado

CPU:	Pentium II or Athlon equivalent
CPU Speed:	400 MHz
RAM:	128 MB
OS:	Windows 98/ME/2000/XP
Video Card:	8 MB 3D Video Card with DirectX 8.1 support
Sound Card:	Yes
Free Disk Space:	550 MB
CD-ROM:	4X CD-ROM

6. Gameplay

Funcionamento básico

Todas as fases são 2D, o herói inicia no canto esquerdo e seu objetivo é derrotar os inimigos e chegar até o outro lado.

Teclas e Controles

Mover – A,S,D,W

Pular – ESPAÇO / W

Utilizar itens – 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0

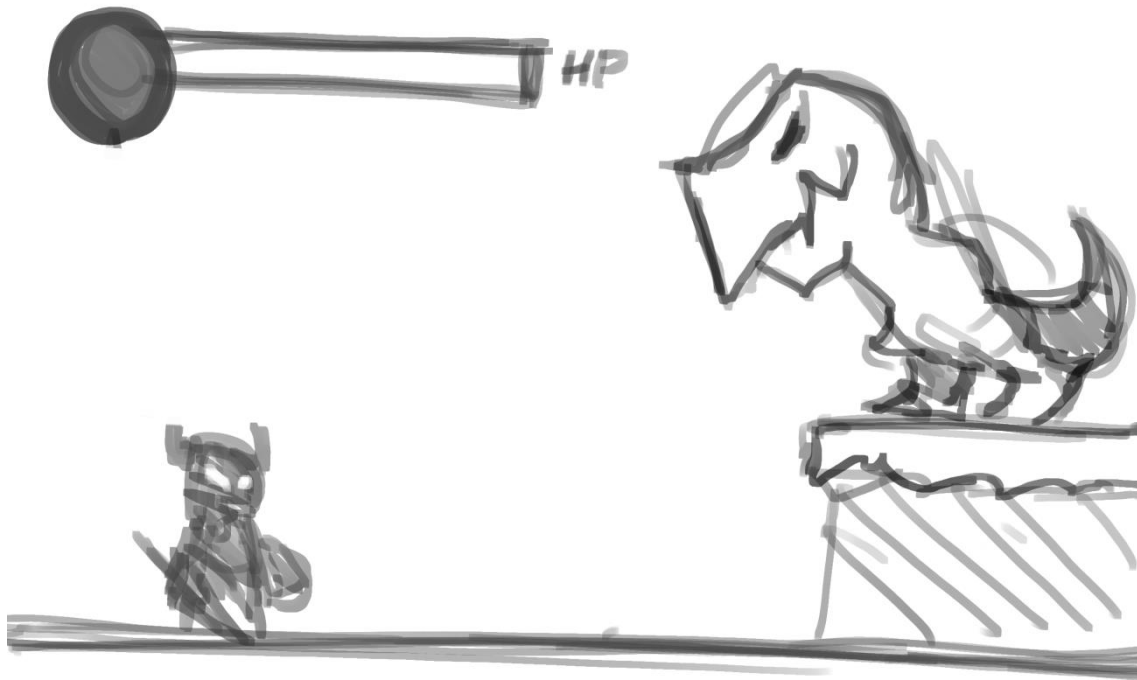
Ataque 1 – MOUSE ESQ.

Ataque 2 – MOUSE DIR.

Regras gerais do jogo

1. O jogador deve completar todas as fases para lutar contra o rei.
2. Se o jogador morrer ele volta para o ultimo checkpoint.
3. Se as vidas do jogador acabarem ele volta para o menu principal e recomeça da última fase.

7. Interface de Jogo



O personagem é posicionado no centro/esquerdo da tela, os inimigos avançam da direita para esquerda, no topo localiza-se a vida do personagem, no círculo ao lado da vida aparece o item selecionado.

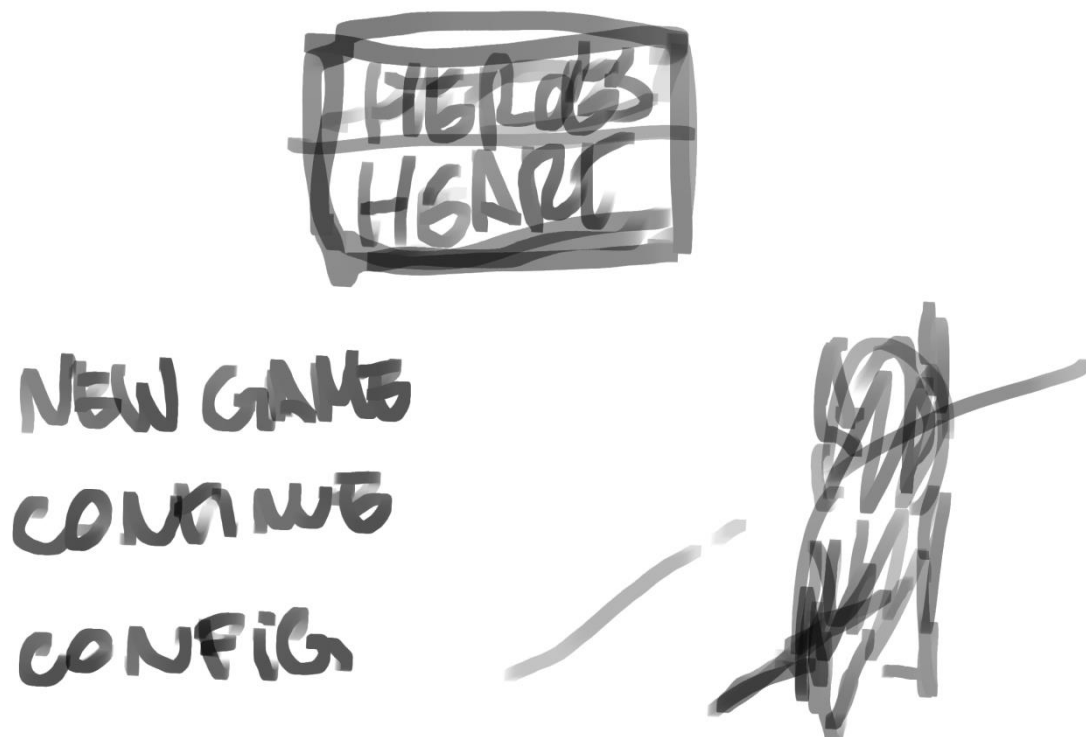
8. Menus

Abertura

- Tela inicial com o titulo do Jogo
- Animacao do publisher

Aparece os botoes NEW GAME, CONTINUE e CONFIG.

Menu Principal



9. Personagens do Jogo

Player

Player: Animações

1 - Parado

2 - Andando

3 - Atacar

4 - Pular

5 - Morrer

6 - Dano

10. Cenários do jogo



O jogador inicia na área 1, após derrotar o chefe de uma área ele avança para a próxima até chegar na última.

11. Músicas e Sons

Hero's Heart apresenta músicas marcantes que destacam a ambientação medieval do jogo, os sons estarão presentes nos barulhos dos inimigos, nos passos e ataques dos heróis, e nos eventos que ocorrem nos cenários.

